
IV Всероссийская (национальная) научная конференция с международным участием: «Наука, технологии, общество: Экологический инжиниринг в интересах устойчивого развития территорий» (НТО-IV-2023)

«Возможности программы 3d max в архитектурном 3D рендеринге»

А.А. Оразбаева, В.А. Пухов

Постановка задачи

- **Постановка задачи**
Одной из основных проблем в сфере строительства является сложность визуализации строящихся архитектурных объектов. Для множества пользователей, кроме специалистов в данной области работа с этими строительными чертежами не понятны.

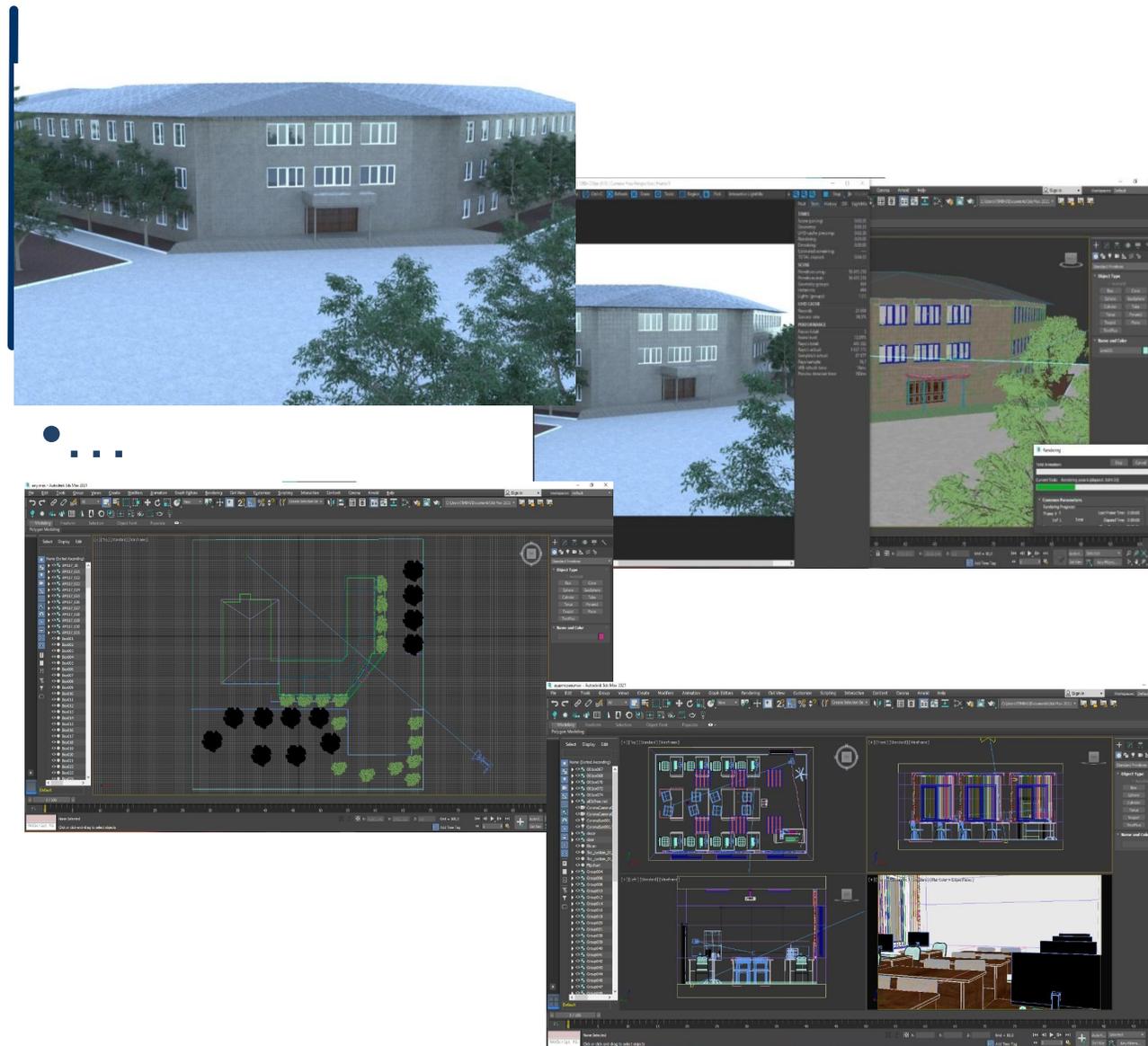
Методы решения

Для решения данной проблемы, мы рекомендуем использовать графические редакторы, которые позволяют создавать 3D-модели архитектурных объектов, такие как: ArchiCAD, SketchUP, Allplan, SolidWorks и др. Анализируя все графические программы с широкими возможностями моделирования и визуализации, мы решили смоделировать все вышеперечисленные объекты в программе 3ds max.

Выводы

Результаты, внедрение

В результате исследования данной научной работы мы сделали 3D модели учебного корпуса №2 и всех аудитории этого корпуса с помощью программы 3d max.



КОНТАКТЫ

Оразбаева Асель
Айтмухамедовна

Пухов Владимир Алексеевич

Организация/университет

Жетысуский университет имени
И.Жансугурова

E-mail: asel.orazbaeva@mail.ru